

Pyhä-Luosto Open 2024

Pyhä-Luosto open kisataan kahdella radalla, Luosto DGP ja Pyhätunturi DGP radalla. **Kisakeskuksena toimii ravintola Huttuhippu.**

Perjantaina 19.7 kisataan Pyhätunturilla kaikille avoin parikilpailu. Osallistumismaksu on 10 € ja se maksetaan paikanpäällä käteisellä. Kisan lähtöajat ovat 14.00-18.00. Aiemmistä vuosista voidaan päätellä että kello 17.00-18.00 on ruuhkaa ja radalle pääsyä voi joutua odottamaan. Suosittelemme lähtemään kierrokselle lähtöaikojen alkupäässä jos mahdollista.

Parikisassa on kaksi sarjaa joihin osallistuminen määräytyy parin yhteisestä Metrix-ratingista. Sarjat ovat yli ja alle 1800. Payout on molemmissa sarjoissa 100% ja molemmissa sarjoissa palkitaan top 3.

Parikisassa lähtöväylä on Pyhätunturi DGP väylä numero yksi. Rata on täysin uusittu tälle kesälle joten suosittelemme tutustumaan ratakarttaan sekä väyläopasteisiin.

LOHKO 1

Lauantaina yksilökisa aloitetaan Pyhällä ja Luostolla lohkoittain. Lohko 1 ilmoittautuu Huttuhipun terassilla lauantai-illan aikana 9.00-9.15. Pelaajalaveri Huttuhipun terassilla kello 9.15. Pelaajalaverissa käydään läpi päivän aikataulu sekä Pyhän pelattava rata. Väyliltä 9-16 aloittavat ryhmät voivat siirtyä autoilla lähelle aloitusväyliään. Kierroksen jälkeen lohko 1 ruokailee ravintola Huttuhipussa kello 13.00 alkaen. Lohko 1 aloittaa toisen kierroksen Luostolla rinneravintola Knöölin terassilla pelaajalaverilla kello 15.30 alkaen.

Sunnuntain finaalikierroksen aikataulut sekä poolit ilmoitetaan lauantai-illan aikana metrixin kautta. Sunnuntaina kisataan sama rata kuin lauantaina. Ole aloitusväylän tiillä 10 minuuttia ennen oman ryhmäsi lähtöaikaa. Jos poolista joku puuttuu niin yhteys TD:hen metrixin kautta.

LOHKO 2

Lauantaina lohko 2 ilmoittautuu Luoston rinneravintola Knöölin terassilla 9.30-9.45. Pidetään pelaajalaveri, jossa käydään kisan aikataulu läpi sekä mahdolliset kysymykset Luoston radasta. Kierroksen jälkeen lohko 2 siirtyy Pyhälle, jossa ruokailee Ravintola Huttuhipussa kello noin 13.45. Toisen kierroksen pelaajalaveri Huttuhipun terassilla kello 16.00 alkaen. Pelaajalaverissa käydään läpi Pyhän pelattava rata. Väyliltä 9-16 aloittavat ryhmät voivat siirtyä autoilla lähelle aloitusväyliään.

Sunnuntain finaalikierroksen aikataulut sekä poolit ilmoitetaan lauantai-illan aikana metrixin kautta. Sunnuntaina kisataan sama rata kuin lauantaina. Ole aloitusväylän tiillä 10 minuuttia ennen oman ryhmäsi lähtöaikaa. Jos poolista joku puuttuu niin yhteys TD:hen metrixin kautta.

Tulosten kirjaaminen

Tulokset kirjataan Metrixiiin (**jokainen kirjaa**) ja allekirjoittaa oman kierrostuloksensa. Jos tulosta ei ole allekirjoittanut puolen tunnin (30 min) sisään kierroksen päättymisestä niin TD hyväksyy tuloksen ja lisää 1 heiton kierrostulokseen.

Varajärjestelmänä on käytössä kynä ja paperia. Jokainen pooli ottaa kierrokselle mukaan tulokortin. Kortit jaetaan ilmoittautumisen yhteydessä. Tulokset kirjataan paperille siinä tapauksessa jos metrix ei toimi. Tulokset voi kirjata paperille varalta koko kierroksen ajalta.

CTP

Lohko 1 ctp-väylä on väylä numero 9. CTP-kisa ratkeaa sunnuntaina kierroksen jälkeen. CTP-voimassa molempien Pyhän kierrosten ajan.

Lohko 2 ctp-väylä on väylä numero 3 . CTP-kisa ratkeaa sunnuntaina kierroksen jälkeen. CTP-voimassa molempien Pyhän kierrosten ajan.

Holaripotti

Kisassa on vapaaehtoinen holaripotti. Holaripottiin osallistuminen maksaa 5€. Ilmoita holaripottiin osallistumisesta ilmoittautumisen yhteydessä ja maksa käteisellä. Osallistuminen holaripottiin on voimassa kaikilla kolmella kierroksella. Rahat jaetaan kaikkien kisassa holarin heittäneiden kesken. Holaripotti on kisan yhteinen, ei pelkästään lohkojen sisällä.

Palkintojen jako

Palkinnot jaetaan kun Lohko 2 on myös saanut kisansa päätökseen (noin 16:30 – 17.30).

Tasatuloksissa vain sarjojen voittaja ratkaistaan Sudden death menetelmällä. SD-väylinä on väylät 1, 2, 3 ja 4. Vain sarjojen voittajille on muistopalkinto ja kaikki palkinnot maksetaan rahana. Yli 100 euroa voittaneet ilmoitetaan verottajalle tulorekisterin kautta. Kaikki palkinnoille päässeet ilmoittavat TD:lle tilinumeronsa ja yli 100 euroa voittaneet ilmoittavat myös hetun.



Luosto DiscGolfPark®



Luosto DiscGolfPark®

Frisbeegolf

Frisbeegolf on peli, jota voivat harrastaa kaikki ikään tai sukupolseen katsomatta. Frisbeegolfin periaate on samankaltainen kuin "pallogolfaa": Frisbeegolfinsoa käytetään pallon ja maljojen sijasta muovisissa frisbeissä, joita on eri kokonaisuuksia ja painoisia. Pallogolfin tavoin korvaa frisbeegolfinsoa maalikoita. Pelilajitus on, että vähimmäisellä määrällä heittoja radan suorittanut pelaaja on voittaja.

Turvallisuus

Olet vastuussa jokaisesta heittämistäsi kiekosta. Osaessaan ihmisiin tai esineisiin kiekko voi aiheuttaa vakavaa vahinkoa. Liikät alueella omalla vastuullasi.

Varoittaminen

Jos kiekko on vaarassa osua toiseen ihmiseen, sitä varoitetaan huutamalla lajua ääneen fore ("FOOOOR"). Lomakäyttäjien ollessa kyydessä voit käyttää laajaa myös muita varoituslauseita.

Lainaa pelivälineet ja kokeile!

Saat kiekot lainaan parilla vastaan paikallisista hotelleista.

Disc Golf

The objective of disc golf is similar to the objective of golf. Instead of clubs and balls in regular golf, the playing equipment of disc golf features a wide variety of plastic discs - more commonly known as frisbees - that come in many different shapes and weights. The disc golf target corresponds golf's hole. The winner of a round of disc golf is the one who completes the course with the least amount of throws.

Safety

Safety is the top priority. Leave plenty of margin for error. Always wait until the hole is clear of all pedestrians. A disc can potentially cause serious damage if it hits people or things. You are responsible for all of your throws. You play on the course at your own risk.

Warning others

Even after all the safety precautions, in case you might hit someone with your disc, shout "FORE" or anything loud to warn others.

Borrow gear and try it!

You can borrow discs at local hotels.

Technique Tips



Legend



Radan suunnittelija: Erno Väyrynen, Innova Champion Europe Oy



Pohjoisin Lappi



DiscGolfPark®



Reitit

Luoston lenkki

Soveltavuus: Tutustujille, perheille
Arvioitu pelaika: 1 h
Pelattavat väylät: 1-3, 12, 15-18

Täysi kierros

Soveltavuus: Harrastajille, kuntoliijoille
Arvioitu pelaika: 2-3 h
Pelattavat väylät: 1-18

Routes

Luosto Light

Recommended for: Beginners, families
Estimated duration: 1 h
Holes to be played: 1-3, 12, 15-18

Full round

Suitable for: Enthusiasts
Estimated duration: 2-3 h
Holes to be played: 1-18



Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Yht.
Par	3	3	4	4	3	5	3	4	3	32	3	4	3	3	3	3	3	3	4	29	61
Pituus	96	94	142	204	90	248	109	133	99	1215	68	182	73	75	101	63	88	89	220	959	2174

Hotels
P
Off piste 4, Luosto

Luoston radalla ei ole OB-alueita eikä mandoja.

Väylällä 4 suosittelimme käyttämään spotteria. Väylällä 4 on merkitty Drop-zone mahdollisia lost discejä varten. Paikka merkitty kahdella aurasviitalla. Heittoalue viittojen välissä.

Väylä 8 on nykyään 135 metrinen par 4 väylä. Kori näkyy tiille suoraan edessä rinteessä.

Väylällä 14 VARMISTAKAA että edellä menevä pooli on poistunut korilta ennen kuin avaatte.

Väylällä 17 on tiin paikka muuttunut noin 10 metriä oikealle.

Väylällä 18 edellä menevä pooli spottaa perässä tulevien avaukset, jotta vältymme kiekkojen etsimiseltä.

Pyhätunturi DiscGolfPark®



Layout Peak

Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Yht
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	45
Pituus	94	75	95	87	65	84	76	109	107	87	152	91	70	69	69	1330
Korkeusero	-14	+1	-19	-8	+7	-12	+4	-21	-8	-13	-29	+4	-8	-4	+0	-120



Layout Pro

Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Yht
Par	4	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	57
Pituus	143	151	77	192	75	84	66	86	63	139	173	101	70	135	82	67	100	68	1872
Korkeusero	+17	+19	+6	-32	+6	+3	+0	+3	-6	-12	-29	+1	-8	-7	+5	+5	+8	+9	-12



Frisbeegolfstadin säännöt

Frisbeegolf

Frisbeegolf on peli, jota voivat harrastaa kaikki iäkin tai sukupuolen katsomatta. Frisbeegolf perustuu on samantyyppiseen laatu "putt-golfiin". Frisbeegolfissa käytetään paljon ja muokien sijasta muovisia kiekkeitä, joita on eri kokokoja ja painoita. Putt-golfin nimen korvaa frisbeegolfissa maalkori. Pelipaikka on, että vähintäänä muutama heittopaikka radan suositun pelipaikan voilla.

Pelissännöt

1. Pelin tarkoituksena on saada frisbee mahdollisimman pienellä heittomäärällä alustapalkasta maalkoriin.
2. Avaukshetken jälkeen kauempana korista oleva pelaaja jättää ensimmäisenä. Seuraava heitto suoritetaan siitä paikasta, mihin edellisen heitto pyyhälytti. Pelaaja heittää niin monta kertaa, kunnes frisbee on maalkorissa.
3. Frisbein irrotusta kädentä, heiton saa antaa yk. 10 metriä tai lähempää suoritettu heitto on puoli. Sika ei saa antaa yk.
4. Kiekko on pelattu loppuun, kun frisbee on maalkorissa.
5. Voittaja on pelaaja, joka suorittaa radan pienimmällä määrällä heittoa.
6. Ota huomioon mi saat radalla kikkooja ja jätä rata hyvään kuntoon myös seuraavalle. Sen nimellä kunnat mukaisesti kunnossa, joihin myös tuoda takaisin - etään jättä nokia maastoon!
7. Puoli ja pennat ovat sia nokia.
8. Käden kättöminen tai laukottaminen on kielletty.
9. Frisbeegolf on Sport-laj - tärkeitä on pitää hauskaa!

Kartan selitteet

- Heitto-palkka
- Väylä
- Maalkori
- Radan opastus
- Väylän numero

Ohjeita frisbeegolfstadin käyttäjille

Olet vastuussa jokaisesta heittämisestä kiekosta. Oluksaan ihmisen tai esineen siekoia voi aiheuttaa vakavaa vaurioita.

Varettaminen

Jos kiekko on vaurioissa oissa toiseen ihmiseen, siitä varoitetaan huutamalla lausa äänellä fone ("FOODOR"). Lankkällyksien oissa kyseessä voit käyttää häiriä myös muita varoitushuutoja.

Heittäminen kiekkoilla

- Älä heitä, jos edellä oleva ryhmä on vielä korilla pulttamassa.
- Älä heitä, jos korilla ei näy, vaan varmistu ensin onko korilla kukaan odessa.
- Älä heitä, jos kiekko on vaurioissa oissa läheltä oleviin ihmisiin tai esineisiin.

Kortin huolto

Älä heitä, jos väylällä leikataan ruohoa tai tehdään muita huoltotöitä.

Läpikäiköt

Palauta löytämät kiekot omistajalleen.



Pyhällä pelataan PRO-Layoutin mukaista rataa. Peak layoutin korit huputetaan ennen kisaa. Kaikki pyöräreitit ovat Casual Relief- aluetta. Kivituhkan päältä ei heitetä. Eli heitto lähtee siitä mistä kiekko meni pyöräreitille. Ei rangaistusta.



Pyhätunturi DiscGolfPark®

#1

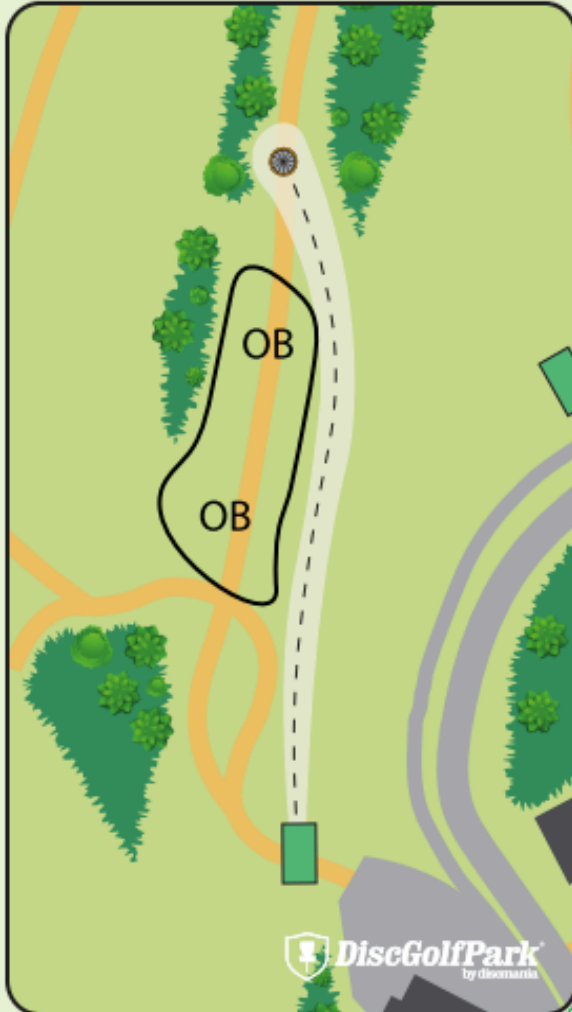
Par 4

143 m

+17 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!

! Väylän vasemmalla
puolella OB-alue.



Pyhätunturi DiscGolfPark®

#2

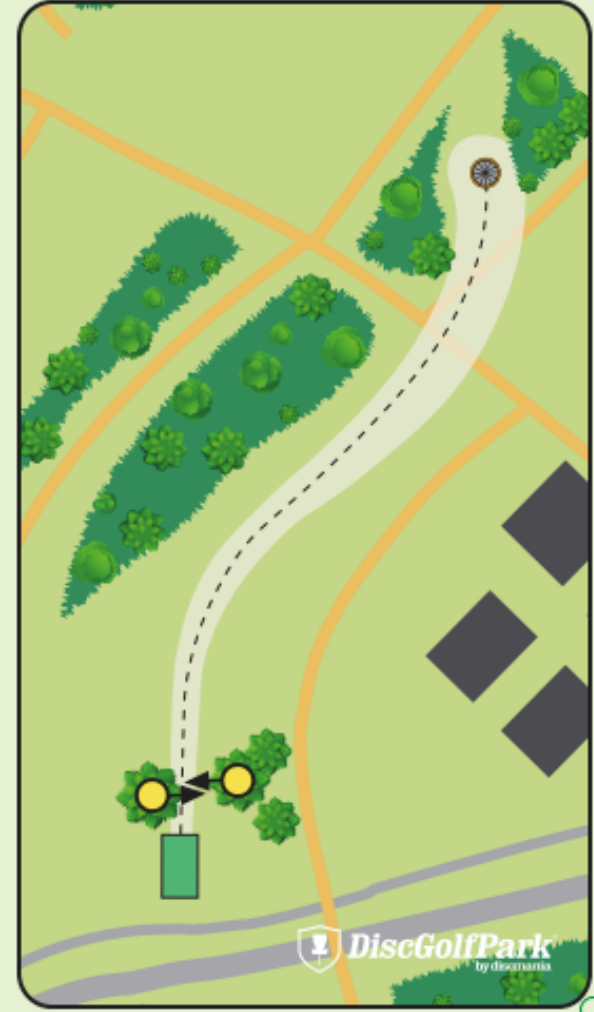
Par 4

151 m

+19 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!

! Väylällä on tupla-
mando (pakollinen
kierto). Mikäli heittosi
kulkee mandon
vääriä puolelta,
jatka tiiltä yhden
rangaistuksen kera.





Pyhätunturi DiscGolfPark®

#3

Par 3

77 m

+6 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!

CTP: LOHKO 2



Pyhätunturi DiscGolfPark®

#4

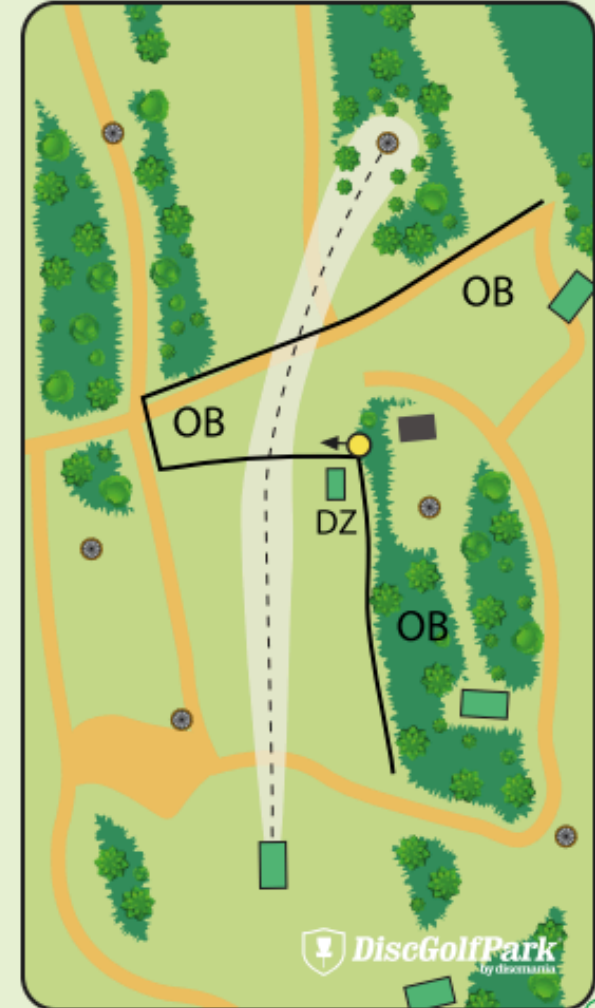
Par 4

192 m

-32 m

! Väylällä on mando
(pakollinen kierto).
Mikäli heittosi kulkee
mandon väärältä
puolelta, jatka drop-
zonelta yhden
rangaistuksen kera.

! Väylän oikealla
puolella ja
puolivälin jälkeen
OB-alue.





Pyhätunturi DiscGolfPark®

#5

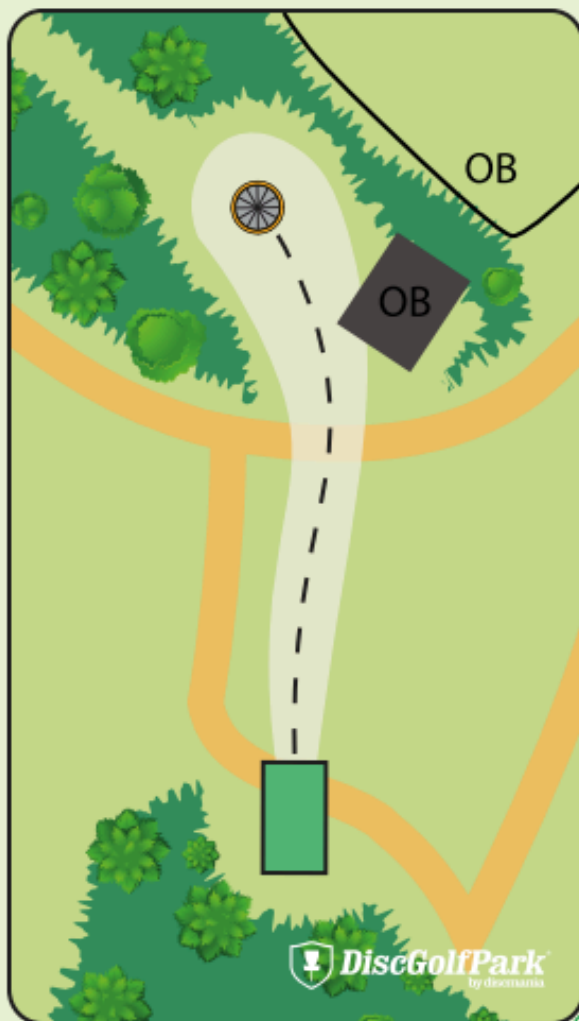
Par 3

75 m

+6 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!

! Väylän oikealla
puolella OB-alue.



Pyhätunturi DiscGolfPark®

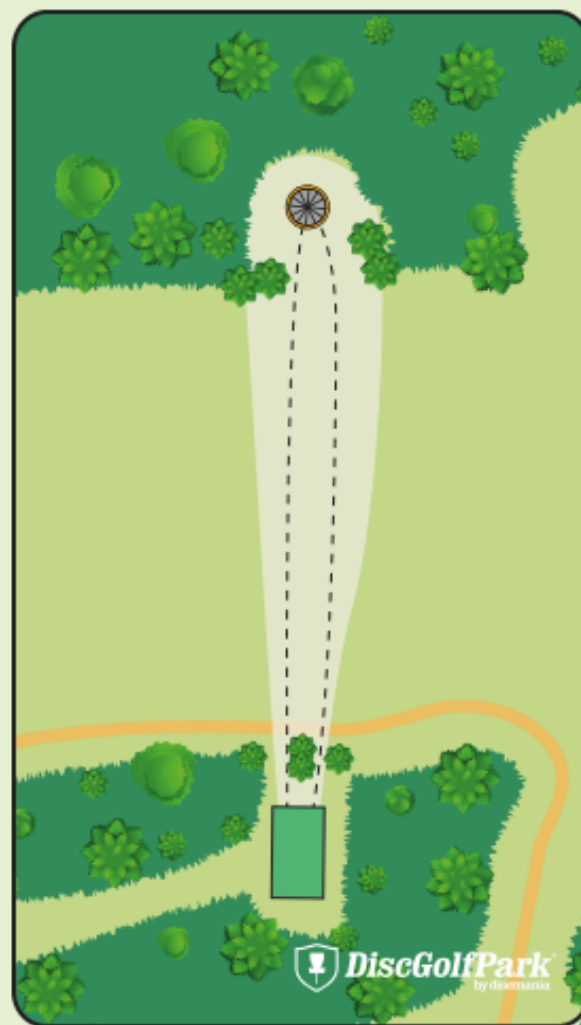
#6

Par 3

84 m

+3 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!





Pyhätunturi DiscGolfPark®

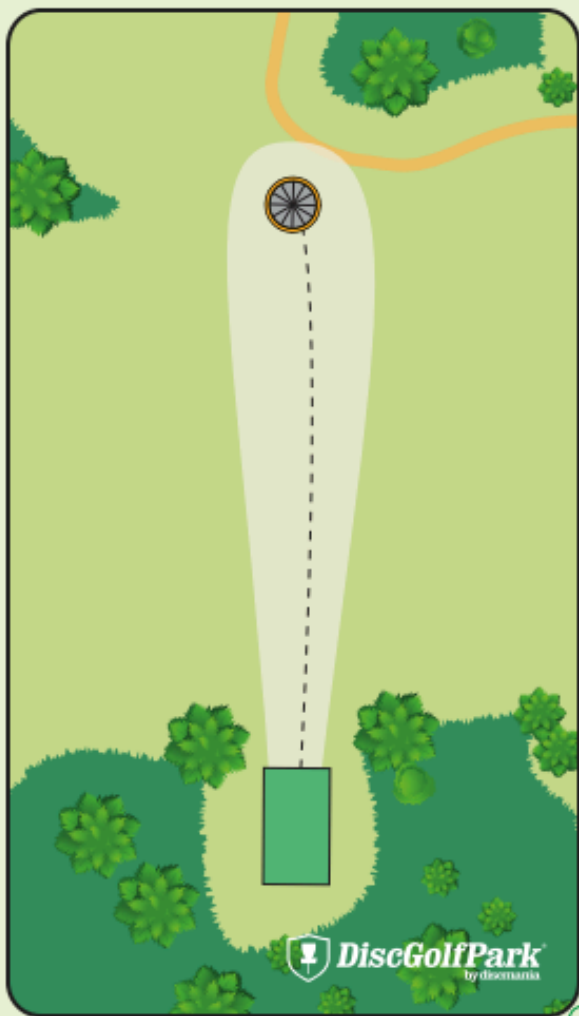
#7

Par 3

66 m

+0 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!



Pyhätunturi DiscGolfPark®

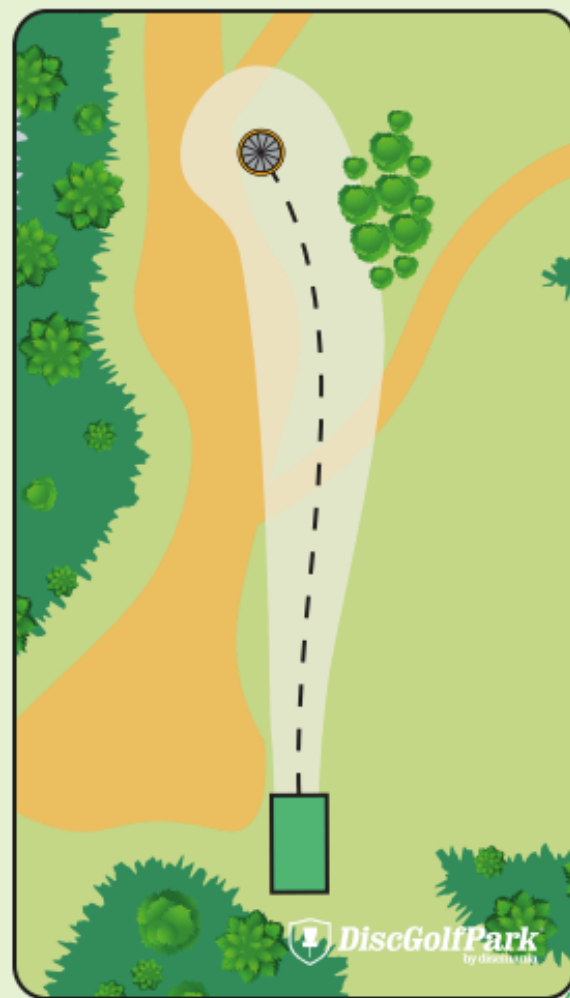
#8

Par 3

86 m

+3 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!





Pyhätunturi DiscGolfPark®

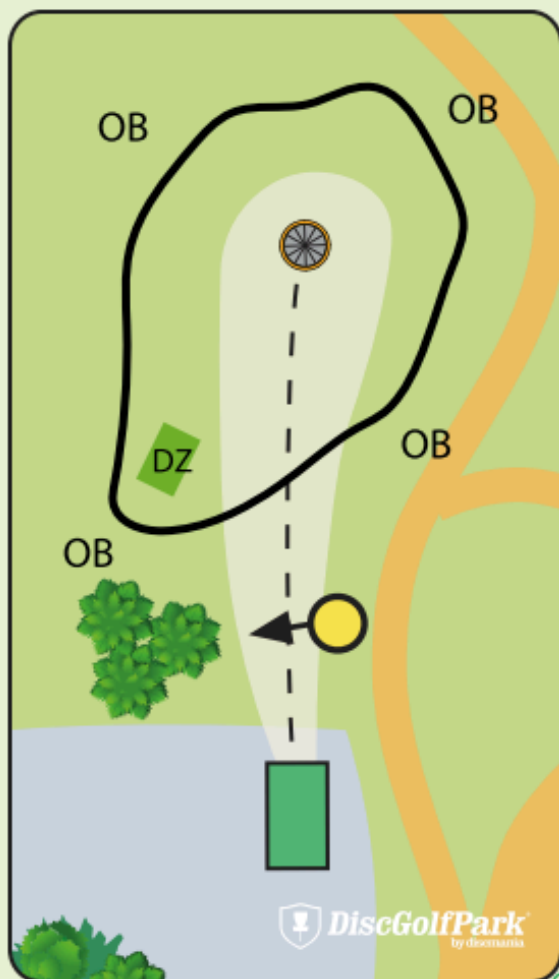
#9

Par 3

63 m

-6 m

! Väylällä on mando (pakollinen kierto) sekä OB-saareke. Mikäli heitossi kulkee mandon väärältä puolelta, tai päättyy OB-saarekkeen ulkopuolelle, jatka dropzoneilta yhden rangaistuksen kera.



CTP: LOHKO 1



Pyhätunturi DiscGolfPark®

#10

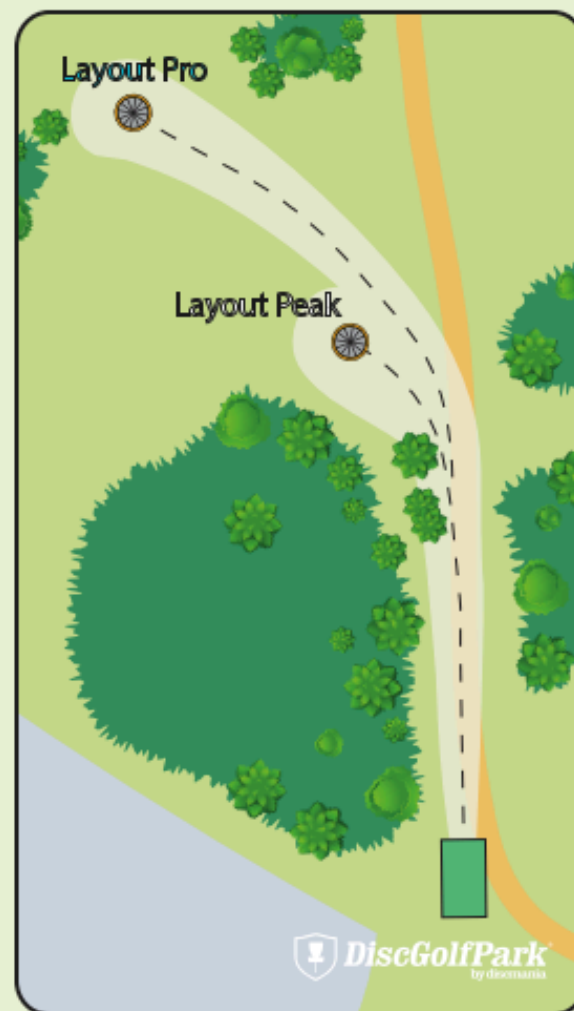
Par 3

~~87~~/139

~~-13~~/-12

! Varmista aina ennen heittoa, että väylällä ei liiku ketään!

! Huomioi maasto-pyöräreitti! Odota että pyöräreitillä ei ole ketään ennen kuin heität!





Pyhätunturi DiscGolfPark®

#11

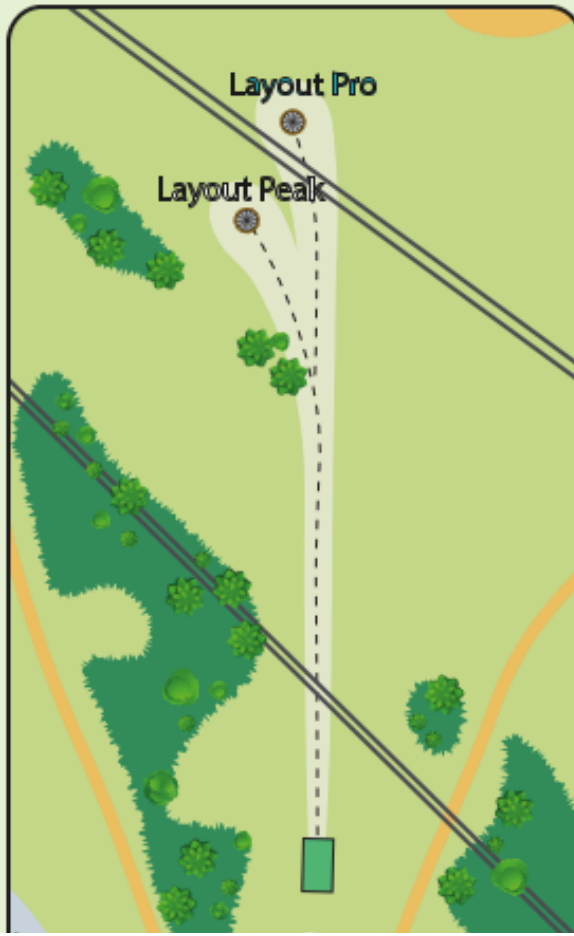
Par 3

~~152~~/173

~~-29~~/-29

! Varmista aina ennen heittoa, että väylällä ei liiku ketään!

! Huomioi maasto-pyöräreitti! Odota että pyöräreitillä ei ole ketään ennen



Pyhätunturi DiscGolfPark®

#12

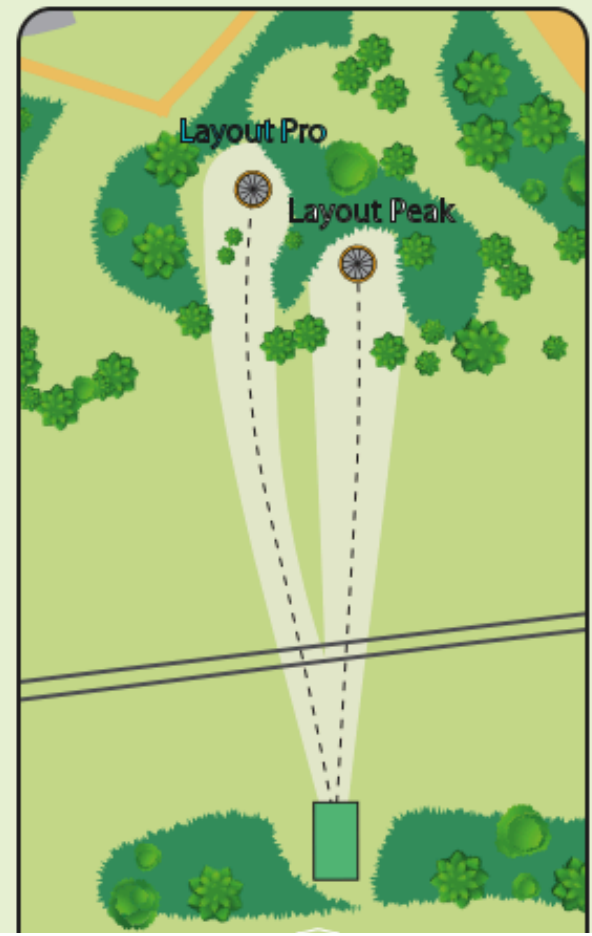
Par 3

~~91~~/101

~~+4~~/+1

! Varmista aina ennen heittoa, että väylällä ei liiku ketään!

! Huomioi maasto-pyöräreitti! Odota että pyöräreitillä ei ole ketään ennen





Pyhätunturi DiscGolfPark®

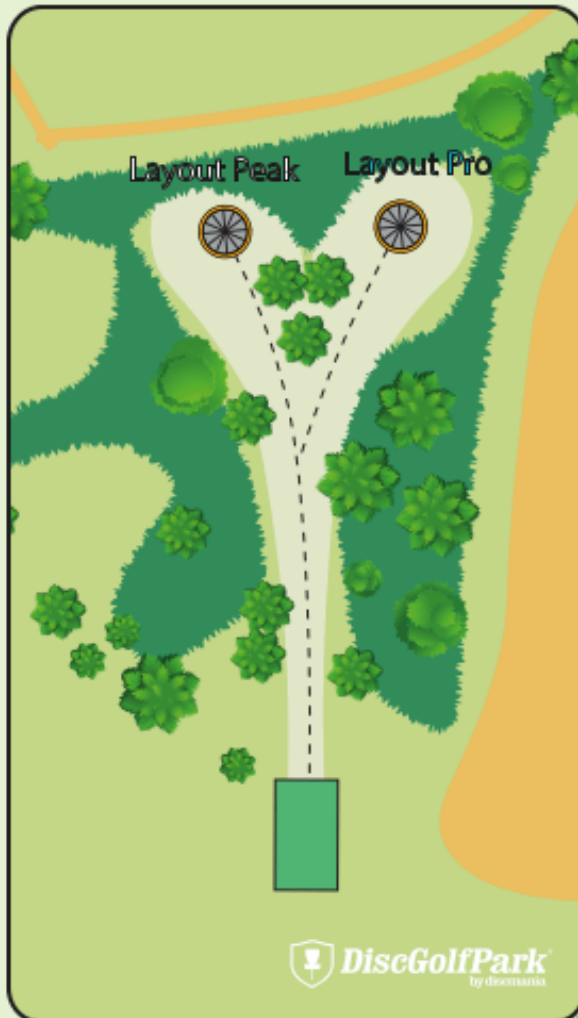
#13

Par 3

~~70~~/70

~~-8~~/-8

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!



Pyhätunturi DiscGolfPark®

#14

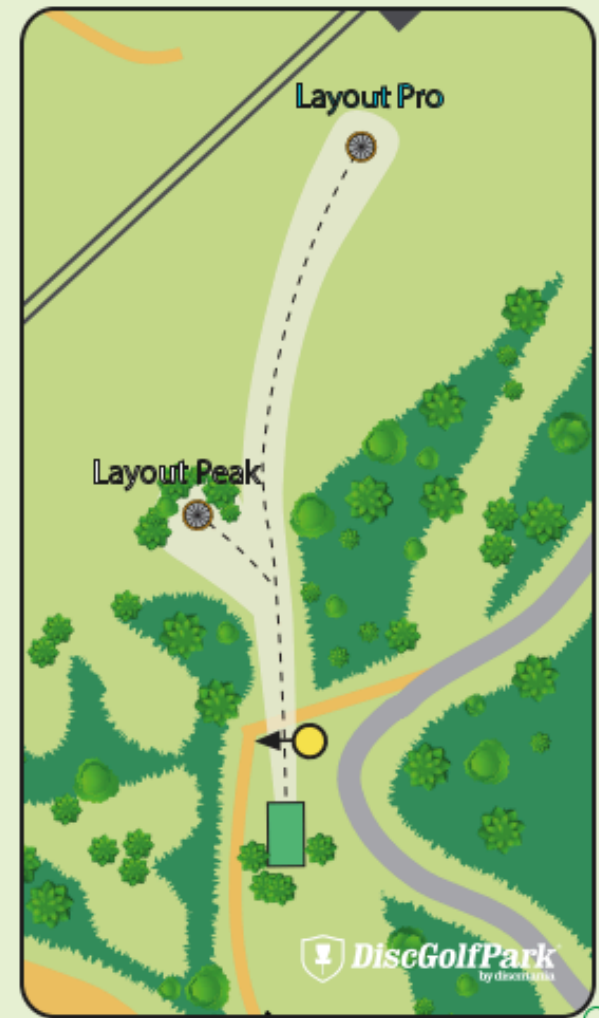
Par 3

~~69~~/135

~~-8~~/-7

! Huomioi maasto-
pyöräreitti! Odota
että pyöräreitillä ei
ole ketään ennen
kuin heität!

! Väylällä on mando
(pakollinen kierto).
Mikäli heitteesi kulkee
mandon väärältä
puolelta, jatka
tiiltä yhden
rangaistuksen kera.





Pyhätunturi DiscGolfPark®

#15

Par 3

82 m

+5 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!



 DiscGolfPark
by Discmania



Pyhätunturi DiscGolfPark®

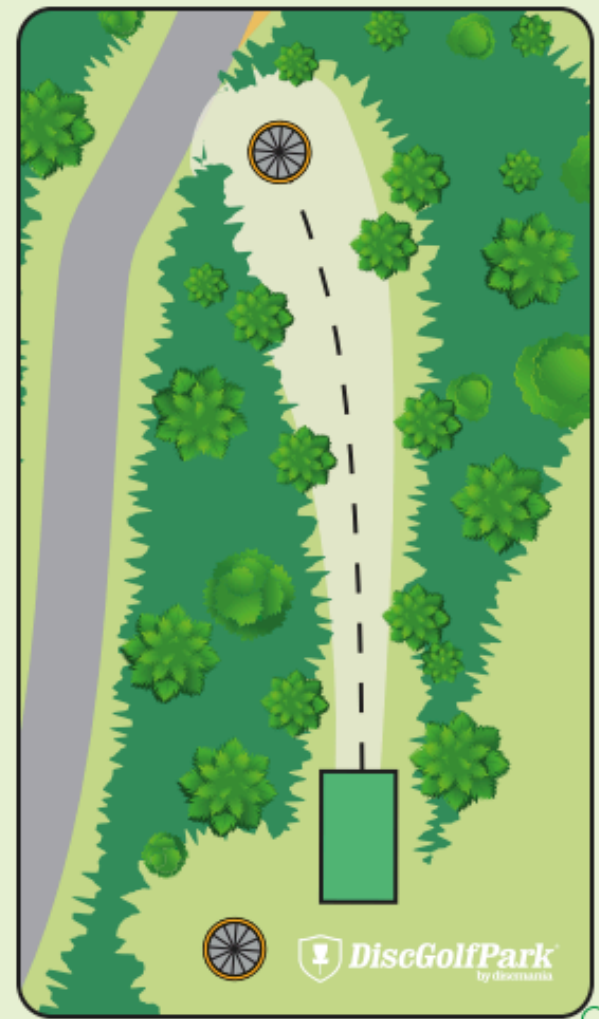
#16

Par 3

67 m

+5 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!



 DiscGolfPark
by Discmania



Pyhätunturi DiscGolfPark®

#17

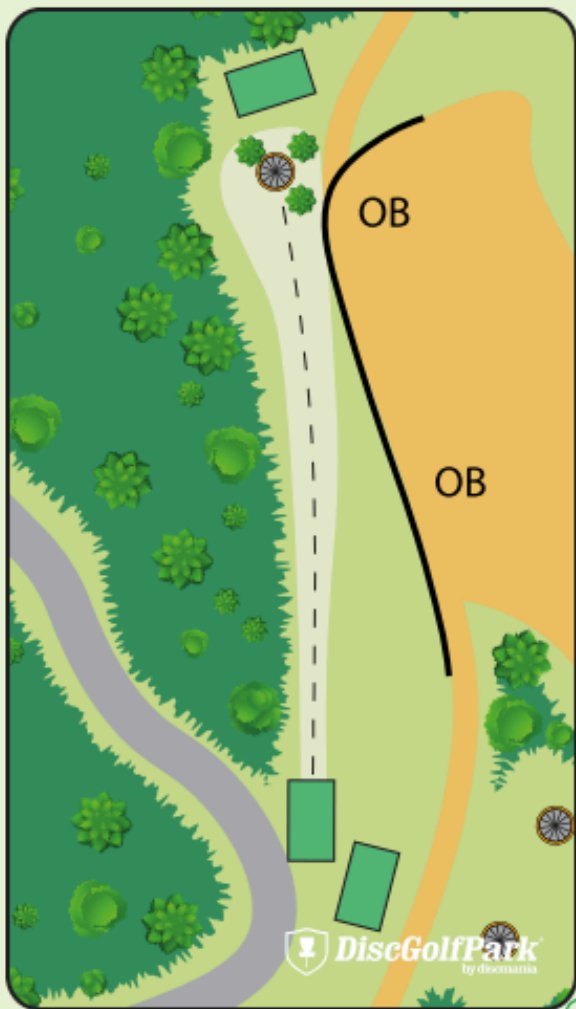
Par 3

100 m

+8 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!

! Väylän oikealla
puolella OB-alue.



Pyhätunturi DiscGolfPark®

#18

Par 3

68 m

+9 m

! Varmista aina
ennen heittoa, että
väylällä ei liiku
ketään!

